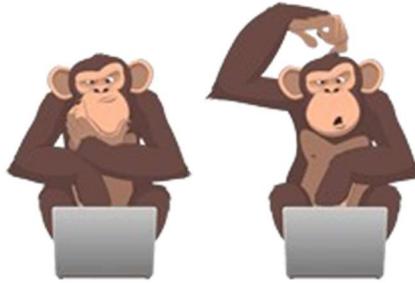


# LISTA DE EXERCÍCIOS JAVA

## MODO



- 1- Crie um programa onde será digitado o nome de um aluno e três notas o programa deverá calcular a médias destas três notas e no final mostrar se ele foi “Aprovado” com média  $\geq 6$  ou reprovado caso não alcance a média.
- 2- Crie um programa onde o usuário irá digitar o preço da gasolina e a quantidade que, se deseja abastecer o veículo, no final deverá retornar o valor total que deve ser pago pelo reabastecimento.
- 3- Crie um programa onde o usuário irá digitar 4 números quaisquer, no final o programa deverá retornar o maior número digitado, a soma total dos números e se esta soma é par ou ímpar.
- 4- Crie um programa onde o usuário irá digitar o nome de uma pessoa, seu salário e ano de nascimento, o programa deverá calcular a idade da pessoa, caso a idade da pessoa seja  $\geq 45$ , deve ser dado um aumento de 5% sobre o salário da mesma. O programa no final deverá retornar o nome, idade, o salário inicial e o novo salário caso ela tenha direito ao aumento.

## MODO



- 5 – Crie um programa onde o usuário, ficará digitando nome, idade, peso e sexo de várias pessoas, o programa no final deverá retornar o nome da pessoa, idade, peso e sexo da pessoa com maior peso, deverá retornar, a quantidade de pessoas do sexo masculino e também do sexo feminino. Como foi dito a cada digitação de dados o usuário pode escolher continuar ou sair do programa. USO DE VETORES

6 – Crie um programa onde o usuário ficará digitando o nome de um produto seu preço e categoria (Vamos usar apenas A, B, C), no final o programa deverá retornar o produto com maior preço, a soma total dos produtos, e a soma dos produtos da categoria A.

### MODO



7- Crie um programa onde terá um menu com as seguintes opções

- 1- Digitar nome e altura
- 2- Ordenar nome
- 3- Mostrar nome e altura pessoa mais alta
- 4- Mostrar nome e altura pessoa mais baixa
- 5- Sair

Cada opção do menu deve ser um método, menos o último claro que pra sair do programa. Lembrando caso eu vá para qualquer parte do meu menu e voltar e clicar na opção 1, continuo digitando de onde parei.

8 – Baseado na mesma ideia do programa acima. Crie um programa onde terá um menu com as seguintes opções. Cada opção do menu é um método.

- 1 – Digitar nome, data nascimento salário.
- 2 – Ordenar nomes
- 3 – Maior salário
- 4 - Pesquisar por nome
- 5 – Sair

9 – Crie um programa onde o usuário irá digitar uma palavra frase qualquer, você deverá criar um método que RETORNE a palavra sem vogais, um método que RETORNE a palavra sem consoantes, um método que retorne os caracteres que estão em posição par em maiúsculo. Ex.

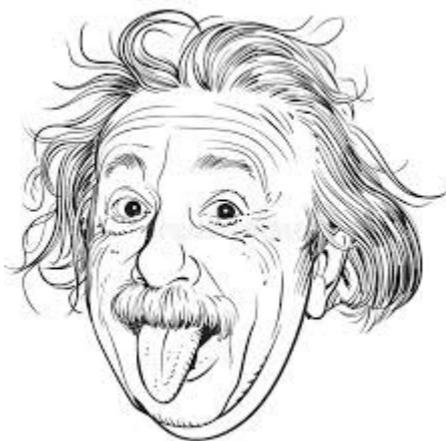
testamento

tstmnt

eaao

tEsTaMeNtO

## MODO



10 – Crie um programa onde o usuário irá digitar 3 números quaisquer, o programa deverá mostrar a soma destes números, e ter um **método que retorne** se esta soma é um número primo, caso não seja mostre o primeiro número primo após este número.

Exemplo 1 digitou 10 , 2 , 5 → deu 17 é primo → Resposta é “Primo”

Exemplo 2 digitou 20,15,3 → deu 38 → O próximo número que é primo é 41

11 - Quando vale a pena usar um combustível ou outro Gasolina X Álcool?

A principal diferença entre os dois combustíveis está na proporção entre o preço e o desempenho de cada um. Atualmente, o etanol vale a pena quando custar até 70% do valor da gasolina, considerando que há, no Brasil, uma adição de 27,5% de etanol anidro na composição da gasolina (o valor mínimo da adição é de 18%). Pesquise e formula deste cálculo. E FAÇA UM PROGRAMA EM JAVA ONDE O USUARIO IRÁ ENTRAR COM O VALOR DO LITRO DA GASOLINA E DO ALCOOL, DEVE TER UM METODO QUE RETORNE DE E VANTAJOSO ABASTECER COM QUAL COMBUSTIVEL.