

Lista exercício

1 - Observe as duas imagens abaixo

O primeiro é a Classe "Chama_Aluno", como pode observar ela tem espaços em branco entre os `System.out.println()`, você deverá reescrever este programa e preencher o que falta, para que ele rode, **mas ATENÇÃO**.

Ela possui um objeto que **estância a classe "Aluno"**, então deve criar a classe "Aluno" de forma que o programa abaixo possa rodar, para criar esta classe o desenho da UML está abaixo também.

```
public class Chama_Aluno {
    public static void main(String[] args) {
        double nota01,nota02,nota03;
        Scanner leia = new Scanner(System.in);
        Aluno aluno01 = new Aluno();
        System.out.println("Digite nome do aluno: ");

        System.out.println("Digite ano de nascimento : ");

        System.out.println("Digite primeira nota: ");

        System.out.println("Digite segunda nota: ");

        System.out.println("Digite terceira nota: ");

        aluno01.mostraDados();
        aluno01.situacaoAluno(nota01,nota02,nota03);
    }
}
```

Aqui está o desenho da classe "Aluno"

O método `mostraDados()` → Vai receber mostrar os dados do aluno nome e se o mesmo é maior ou menor de idade

O método `situacaoAluno()` → Vai mostrar se o aluno foi aprovado ou reprovado.

Aluno
+ String nome + int ano_Nasc + double media
+ mostraDados() + situacaoAluno(double nota01, double nota02, double nota 03)

Abaixo a imagem do programa rodando.

```
Digite nome do aluno:
Joao da Silva
Digite ano de nascimento :
2004
Digite primeira nota:
6,5
Digite segunda nota:
6,5
Digite terceira nota:
8
Nome: Joao da Silva
Ano Nasc:2004
O aluno é maior de idade 20
Aluno Aprovado média 7.0
```

2-Observe as duas imagens abaixo

O primeiro é a Classe "Chama_Produto", como pode observar ela tem espaços em branco entre os `System.out.println()`, você deverá rescrever este programa e preencher o que falta, para que ele rode, **mas ATENÇÃO.**

Ela possui um objeto que **estância a classe "Produto"**, então deve criar a classe "Produto" de forma que o programa abaixo possa rodar, para criar esta classe o desenho da UML está abaixo também.

Observe as duas imagens abaixo

```
public class Chama_produto {
    public static void main(String[] args) {
        int categoria;
        Scanner leia = new Scanner(System.in);
        Produto produto01 = new Produto();
        System.out.print("Digite nome do produto: ");

        System.out.print("Digite preço compra do produto: ");

        System.out.print("Digite a quantidade de estoque: ");

        System.out.print("Digite a categoria do Produto ");

        produto01.mostra_Dados();
        produto01.calculaPrecoFinal(categoria);
    }
}
```

Aqui está o desenho da classe "Produto"

O método `mostraDados()` → Vai receber mostrar os dados do produto nome preço de compra, estoque e o total em estoque)Valor financeiro.)

O método `calculaPrecoFinal()` → Vai mostrar o preço de venda do produto, mas com as seguintes condições de categoria = 1 , aumento de 10% , se caso a categoria seja =2 aumento de 15 % e qualquer outro número aumento de 20%.

Produto
+ String nome_produto
+ double preco_compra
+ int qtde_estoque
+ double total_estoque
+ double preco_venda
+ mostra_dados()
+ calcularPrecoFinal(int categoria)

Abaixo a imagem do programa rodando.

```
Digite nome do produto: Mesa Redond
Digite preço compra do produto: 1200
Digite a quantidade de estoque: 2
Digite a categoria do Produto 1
Nome Produto : Mesa Redond
Preço Compra : 1200.0
Total no Estoque: 2
Total Estoque: 2400.0
Mesa Redond - Deve se vendido com o preço de R$ 1320.0
```